

**Anlage 2** zum Antrag auf GAMES BW Förderung gemäß der Richtlinie für die Förderung von Games in Baden-Württemberg vom 01.07.2020 (Stand 15.04.2020)

## Teil 1 – Zusammenfassung

**Titel des Projektes** (Arbeitstitel)

### Produktkategorie

Benennen Sie alle relevanten Rechteinhaber in diesem Projekt ggfs. inklusive Lizenzgebern; falls nötig auf separatem Blatt (Nachweise bitte als Anlage 13 beilegen):

|                            |  |         |  |                |                 |
|----------------------------|--|---------|--|----------------|-----------------|
| <b>Produktkategorie</b>    | Digitales Spiel                        |         | Innovatives, interaktives Medienprojekt mit Spielcharakter |                |                 |
| <b>Plattform</b>           | PC                                     | MAC     | Sony PlayStation   | Microsoft Xbox | Nintendo Switch |
|                            | iOS                                    | Android | VR   | AR             | Stadia          |
|                            | sonstige _____                         |         |  |                |                 |
| <b>Genre</b>               | _____ (Action, Adventure, Puzzle etc.) |         |  |                |                 |
| <b>Ziel-Altersfreigabe</b> | 0                                      | ab 6    | ab 12  | ab 16          |                 |
| <b>Sprachen</b>            | _____                                  |         |  |                |                 |

Machen Sie des Weiteren bitte Angaben zu folgenden Punkten:

#### A) Projekt-Zusammenfassung

Kurzbeschreibung, die als Presstext geeignet ist, Abstract, Zusammenfassung, USP

#### B) Interaktions-Und-Motivations-Schleife (Core-Game-Loop)

Beschreibung der Kernschleife der Interaktion, warum nutzen Kunden das Produkt immer wieder? Kann auch schematische Zeichnung enthalten. Nicht benötigt bei Antrag auf Konzeptförderung.

## Teil 2 – Ausführliche Projektbeschreibung

Bitte beschreiben Sie u. a. den Inhalt, das Konzept, die Spielmechanik, die Interaktion, die technischen Merkmale, die visuelle Ausgestaltung, Einzel- und Mehrspieler-Aspekte, Spielvarianten und die innovativen Elemente Ihres Projektes ausführlich. Fügen Sie Visualisierungen, Videos, einen spielbaren Prototypen wie vorhanden und bei Bedarf hinzu.