



**Anlage 2** zum Antrag auf GAMES BW Förderung gemäß der Richtlinie für die Förderung von Games in Baden-Württemberg vom 01.07.2020

## Teil 1 – Zusammenfassung

**Titel des Projektes** (Arbeitstitel)

### Produktkategorie

Benennen Sie alle relevanten Rechteinhaber in diesem Projekt ggfs. inklusive Lizenzgebern; falls nötig auf separatem Blatt (Nachweise bitte als Anlage 13 beilegen):

<b>Produktkategorie</b>	Digitales Spiel		Innovatives, interaktives Medienprojekt mit Spielcharakter		
<b>Plattform</b>	PC	MAC	Sony PlayStation	Microsoft Xbox	Nintendo Switch
	iOS	Android	VR	AR	Stadia
	sonstige _____				
<b>Genre</b>	_____ (Action, Adventure, Puzzle etc.)				
<b>Ziel-Altersfreigabe</b>	0	ab 6	ab 12	ab 16	
<b>Sprachen</b>	_____				

Machen Sie des Weiteren bitte Angaben zu folgenden Punkten:

#### A) Projekt-Zusammenfassung

Kurzbeschreibung, die als Presstext geeignet ist, Abstract, Zusammenfassung, USP

#### B) Interaktions-Und-Motivations-Schleife (Core-Game-Loop)

Beschreibung der Kernschleife der Interaktion, warum nutzen Kunden das Produkt immer wieder? Kann auch schematische Zeichnung enthalten. Nicht benötigt bei Antrag auf Konzeptförderung.

## Teil 2 – Ausführliche Projektbeschreibung

a) Bitte beschreiben Sie u. a. den Inhalt, das Konzept, die Spielmechanik, die Interaktion, die technischen Merkmale, die visuelle Ausgestaltung, Einzel- und Mehrspieler-Aspekte, Spielvarianten und die innovativen Elemente Ihres Projektes ausführlich. Fügen Sie Visualisierungen, Videos, einen spielbaren Prototypen wie vorhanden und bei Bedarf hinzu.

b) Tabellarische Auflistung aller Elemente/Inhalte, die mit der Fördermaßnahme umgesetzt werden sollen (Bsp. Anzahl der Level, Welten, Sprachen, Spielfiguren, Vertriebs- /Werbemaßnahmen etc.).